

Protokoll der gemeinsamen Sitzung der Fachschaften Mathe, Physik und Informatik (MathPhysInfo)

13.11.2024

Sitzungsmoderation: Alwin
Protokoll: Anton Warmbold
Ort: Mathematikon, Seminarraum A
Beginn: 18:15 Uhr
Ende: 19:43 Uhr

TOP 1: Begrüßung

Die Sitzungsmoderation begrüßt die anwesenden Mitglieder der Studienfachschaften Mathematik, Physik und Informatik und eröffnet so die Fachschaftsvollversammlung der Studienfachschaften Mathematik, Physik und Informatik.

TOP 2: Feststellung der Beschlussfähigkeit

Vom Fachschaftsrat Mathematik anwesend:
Adam Fuge, Finn Baumann, Stefan Behrens
Beschlussfähig

Vom Fachschaftsrat Physik anwesend:
Philipp Dietle, Nikolai Smolkin, Aaron Fath
Beschlussfähig

Vom Fachschaftsrat Informatik anwesend:
Florian Bayha, Maria Susdorf, Jonathan Rodemers
Beschlussfähig

TOP 2.1: Feststellen der Tagesordnung

Der Finanzantrag: D&D Spieleabend wird vorgezogen

Die Tagesordnung wird in der vorliegenden Form angenommen.

In der gemeinsamen Sitzung besteht Konsens mit Beiseitestehen.

TOP 3: Sitzungsmoderation für die nächste Sitzung

Die Sitzungsmoderation für die Fachschaftssitzung MathPhysInfo der nächsten Woche wird von Stefan Behrens übernommen.

TOP 4: Protokolle

Die gemeinsame Sitzung beschließt die Annahme des Protokolls vom 06.11.2024.

In der gemeinsamen Sitzung besteht Konsens mit Enthaltung.

TOP 5: Finanzantrag D&D Spieleabend

Finanzantrag der Mathematik

Die Fachschaft Mathematik beschließt bis zu 17 € aus dem Haushaltsposten 750.0224 für Verpflegung für D&D Spieleabend

Begründung

Die Studierendenschaft hat den Auftrag, die sozialen und kulturellen Belange der Studierenden zu unterstützen. Ein wesentlicher Aspekt dabei ist das Knüpfen und Pflegen von Kontakten unter den Kommiliton*innen. Gesellschaftsspiele wie Dungeons & Dragons (D&D) haben sich als ausgezeichnete Plattform für interaktive und gemeinschaftliche Aktivitäten erwiesen und fördern das Kennenlernen durch kooperative und immersive Spielerfahrungen.

Um das gemeinsame Erleben und die Interaktion zu fördern, organisieren wir daher D&D-Spieleabende, die öffentlich zugänglich sind und einen sicheren Raum für Studierende aller Semester und Studienrichtungen schaffen. Durch den niedrigschwelligen Zugang zu den Abenden wird die Teilnahme auch für Interessierte ohne Erfahrung im Pen-&-Paper-Bereich erleichtert.

Zur Durchführung der Spieleabende ist eine finanzielle Unterstützung erforderlich, insbesondere zur Bereitstellung von Verpflegung (Snacks, alkoholfreie Getränke). Diese Elemente sind ein wichtiger Bestandteil, da sie eine einladende und angenehme Atmosphäre schaffen und so die Hemmschwelle zur Kommunikation senken. Ein kostenpflichtiger Verkauf von Kleinstbeträgen für Snacks und Getränke ist logistisch und organisatorisch nicht sinnvoll und könnte den offenen Charakter der Veranstaltung mindern.

Die Veranstaltung soll das Miteinander unter den Studierenden fördern und einen Raum für gemeinsames Spielen, kreative Interaktion und Kennenlernen schaffen. Ein offener, entspannter Spieleabend ist eine wertvolle Gelegenheit, die soziale Gemeinschaft der Studierendenschaft zu stärken und kulturelle Interessen aufzugreifen.

Abstimmungsergebnis:

Unter der Fachschaftssitzung Mathematik besteht Konsens ohne Bedenken.
Abstimmungsergebnis der anwesenden Fachschaftsrate Mathematik: Einstimmig angenommen

Finanzantrag der Physik

Die Fachschaft Physik beschließt bis zu 37 € aus dem Haushaltsposten 750.0233 für Verpflegung für D&D Spieleabend

Begründung

Die Studierendenschaft hat den Auftrag, die sozialen und kulturellen Belange der Studierenden zu unterstützen. Ein wesentlicher Aspekt dabei ist das Knüpfen und Pflegen von Kontakten unter den Kommiliton*innen. Gesellschaftsspiele wie Dungeons & Dragons (D&D) haben sich als ausgezeichnete Plattform für interaktive und gemeinschaftliche Aktivitäten erwiesen und fördern das Kennenlernen durch kooperative und immersive Spielerfahrungen.

Um das gemeinsame Erleben und die Interaktion zu fördern, organisieren wir daher D&D-Spieleabende, die öffentlich zugänglich sind und einen sicheren Raum für Studierende aller Semester und Studienrichtungen schaffen. Durch den niedrigschwelligen Zugang zu den Abenden wird die Teilnahme auch für Interessierte ohne Erfahrung im Pen-&-Paper-Bereich erleichtert.

Zur Durchführung der Spieleabende ist eine finanzielle Unterstützung erforderlich, insbesondere zur Bereitstellung von Verpflegung (Snacks, alkoholfreie Getränke). Diese Elemente sind ein wichtiger Bestandteil, da sie eine einladende und angenehme Atmosphäre schaffen und so die Hemmschwelle zur Kommunikation senken. Ein kostenpflichtiger Verkauf von Kleinstbeträgen für Snacks und Getränke ist logistisch und organisatorisch nicht sinnvoll und könnte den offenen Charakter der Veranstaltung mindern.

Die Veranstaltung soll das Miteinander unter den Studierenden fördern und einen Raum für gemeinsames Spielen, kreative Interaktion und Kennenlernen schaffen. Ein offener, entspannter Spieleabend ist eine wertvolle Gelegenheit, die soziale Gemeinschaft der Studierendenschaft zu stärken und kulturelle Interessen aufzugreifen.

Abstimmungsergebnis:

Unter der Fachschaftssitzung Physik besteht Konsens ohne Bedenken.

Abstimmungsergebnis der anwesenden Fachschaftsräte Physik: Einstimmig angenommen

Finanzantrag der Informatik

Die Fachschaft Informatik beschließt bis zu 17 € aus dem Haushaltsposten 750.0233 für Verpflegung für D&D Spieleabend

Begründung

Die Studierendenschaft hat den Auftrag, die sozialen und kulturellen Belange der Studierenden zu unterstützen. Ein wesentlicher Aspekt dabei ist das Knüpfen und Pflegen von Kontakten unter den Kommiliton*innen. Gesellschaftsspiele wie Dungeons & Dragons (D&D) haben sich als ausgezeichnete Plattform für interaktive und gemeinschaftliche Aktivitäten erwiesen und fördern das Kennenlernen durch kooperative und immersive Spielerfahrungen.

Um das gemeinsame Erleben und die Interaktion zu fördern, organisieren wir daher D&D-Spieleabende, die öffentlich zugänglich sind und einen sicheren Raum für Studierende aller Semester und Studienrichtungen schaffen. Durch den niedrighschwelligigen Zugang zu den Abenden wird die Teilnahme auch für Interessierte ohne Erfahrung im Pen-&-Paper-Bereich erleichtert.

Zur Durchführung der Spieleabende ist eine finanzielle Unterstützung erforderlich, insbesondere zur Bereitstellung von Verpflegung (Snacks, alkoholfreie Getränke). Diese Elemente sind ein wichtiger Bestandteil, da sie eine einladende und angenehme Atmosphäre schaffen und so die Hemmschwelle zur Kommunikation senken. Ein kostenpflichtiger Verkauf von Kleinstbeträgen für Snacks und Getränke ist logistisch und organisatorisch nicht sinnvoll und könnte den offenen Charakter der Veranstaltung mindern.

Die Veranstaltung soll das Miteinander unter den Studierenden fördern und einen Raum für gemeinsames Spielen, kreative Interaktion und Kennenlernen schaffen. Ein offener, entspannter Spieleabend ist eine wertvolle Gelegenheit, die soziale Gemeinschaft der Studierendenschaft zu stärken und kulturelle Interessen aufzugreifen.

Abstimmungsergebnis:

Unter der Fachschaftssitzung Informatik besteht Konsens mit Enthaltung.
Abstimmungsergebnis der anwesenden Fachschaftsrate Informatik: Einstimmig angenommen

TOP 6: Diskussion Unisex-Toiletten im Mathematikon

Auf Anregung des Queerreferats und des IT's FuN Referat berät die Fachschaft MathPhys-Info über ihre Stellung zu Unisex-Toiletten in Mathematikon. Es werden auch erste Ideen und Meinungen zur Umsetzung ausgetauscht. Beispielsweise wird vorgeschlagen die Barrierefreien WCs zusätzlich als Unisex-Toiletten zu kennzeichnen. Es wird ebenfalls angemerkt, dass es sinnvoll ist, einige geschlechtergetrennte Toiletten bei zu behalten. Die Ausarbeitung konkreter Konzepte wird den oben genannten Referaten überlassen. Zudem wird folgender Beschluss zur Abstimmung gestellt:

Die Fachschaft MathPhysInfo beschließt, sich für die Existenz von Unisex Toiletten im Mathematikon auszusprechen.

Dagegen: 0 Enthaltung: 4
Mit Mehrheit auf Sicht angenommen.

TOP 7: Weihnachtsfeier der Fachschaft MathPhysInfo

Der AK SVEN möchte die Weihnachtsfeier der Fachschaft MathPhysInfo organisieren. Voraussichtlicher Termin ist Freitag der 13.12.2024. Ein zentraler Programmpunkt soll das Wichteln werden. Vorschläge zu Wichtelthemen können bis zum 21.11.2024 eingebracht werden. Wie letztes Jahr sollen alle teilnehmenden Menschen selbst etwas mitbringen, um ein Buffet zusammenzustellen.

TOP 8: PI-Raumnutzung

Der AK Florian macht auf sich aufmerksam. Der AK kümmert sich um Fragen rund um die Nutzung des Fachschaftsraums im physikalischen Institut. Bei Interesse sich selbst in dem AK einzubringen wird darum gebeten sich an Florian zu wenden.

TOP 9: Aktuelles aus Studium und Lehre

Die Studienkommission der Informatik hat getagt.

TOP 10: Berichte

Es wird aus dem StuRa berichtet. Inhalte der Sitzung können aus dem Protokoll auf der [Webseite](#) des StuRas entnommen werden.

TOP 11: Sonstiges

Kaffeeklatsch Treffen

Es wird darauf hingewiesen, dass sich der AK Kaffeeklatsch am Freitag den 15.11.2024 trifft. Thematisiert werden soll dabei unter anderem Einkauf, Ablauf, das Frustcafé und Feedback. Bei Interesse wird darum gebeten sich bei [Olga](#) zu melden.

TOP 11.1: MathPhysTheo Helfer Treffen

Es wird darauf hingewiesen, dass am Donnerstag dem 14.11.2024 das erste offizielle Helfertreffen für die MathPhysTheo stattfindet. Es wird zudem klargestellt, dass es möglich ist bei der MathPhysTheo zu helfen auch, wenn man nicht bei dem Helfertreffen anwesend sein sollte. Dazu werden zentrale Treffen für die MathPhysTheo protokolliert. Ein Überblick an Informationen finden sich auch auf der folgenden [Website](#)

TOP 11.1.:1 Erinnerung Dealine Einkauf MathPhysInfo

Es wird daran erinnert, dass am 20.11 um 23:59 Uhr die offizielle Einkaufsdeadline für die MathPhysTheo schließt und bei Fragen gerne [Olga](#) und [Adam](#) angeschrieben werden können

TOP 11.2: Frustcafé Helferliste

Es wird darum gebeten sich unter dem entsprechenden [Hedgedoc](#) als Helfer für das Frustcafé einzutragen, sofern möglich. Dieses findet am Montag den 18.11.2024 von 17 Uhr bis 19 Uhr im Untergeschoss des Mathematikons statt. Es wird explizit an bereits länger aktive Fachschaftler*innen appelliert sich zu melden, um nicht die Hilfe von Studierenden aus dem ersten Semester annehmen zu müssen, da diese die Zielgruppe des Events seien.

TOP 11.3: Interdisciplinary Running Dinner

David(GeoG) vom interdisziplinären Running Dinner Komitee stellt dieses vor, welches am 16.01.2025 stattfindet. Neben einer grundsätzlichen Erklärung des Konzepts wird dafür geworben, dass die Fachschaft MathPhysInfo einen Teil der geringen Kosten für die Veranstaltung übernimmt. Auch wenn dahingehend kein Beschluss gefasst wurde, besteht dazu allgemeine Zustimmung. Bei Fragen und Interesse kann Kontakt per Mail aufgenommen werden.

TOP 11.4: Buddy Programm

Es wird um Unterstützung für die Organisation des Buddy Programms der Physik gebeten. Aufgaben umfassen größtenteils das Versenden von E-Mails und der Organisation von Treffen. Akut wird diese Unterstützung für das kommende Sommersemester und neue Masterstudent*innen benötigt, aber auch längerfristig besteht Bedarf an Organisierenden. Bei Interesse kann man an folgende Mail schreiben.

Es kommt die Idee auf auch für die MathInf ein Buddyprogramm einzurichten, was sich organisatorisch als schwieriger im Vergleich zur Physik herausstellt.

TOP 11.5: Sonstiges

Da das Schloss der Snackbox ausgetauscht wurde, hat die Fachschaft wieder vollen Zugang zu entsprechenden Räumlichkeiten, was mit Heiterkeit in der Sitzung zur Kenntnis genommen wird. Es wird mit Nachdruck darauf hingewiesen, dass die Snackbox nach jeder Benutzung ordentlich abzuschließen und sauber zu hinterlassen sei.

Die Sitzungsmoderation schließt die Sitzung um 19:43 Uhr.