

# Protokoll der Fachschaftssitzung MathPhysInfo

20. April 2022

**Sitzungsmoderation:** Max Wipplinger  
**Protokoll:** Henrik Reinstädler  
**Beginn:** 18:15 Uhr  
**Ende:** 19:15 Uhr

## TOP 1: Begrüßung

Die Sitzungsmoderation begrüßt die anwesenden Mitglieder der Studienfachschaften Mathematik, Physik und Informatik und eröffnet so die Fachschaftsvollversammlung der Studienfachschaften Mathematik, Physik und Informatik.

## TOP 2: Feststellung der Beschlussfähigkeiten

Fachschaftsrat Mathematik, Physik und Informatik sind beschlussfähig.

## TOP 3: Beschluss des Protokolls der letzten Sitzung

*Annahme des Protokolls vom 20. April 2022.*

In der Fachschaftssitzung MathPhysInfo, sowie in den anwesenden Fachschaftsräten, besteht Konsens mit leichten Bedenken.

*Annahme des Protokolls vom 16. März 2022.*

In der Fachschaftssitzung MathPhysInfo, sowie in den anwesenden Fachschaftsräten, besteht Konsens mit leichten Bedenken.

## TOP 4: Feststellen der Tagesordnung

Die Tagesordnung wird in der vorliegenden Form angenommen.

## TOP 5: Sitzungsmoderation für die nächste Sitzung

Die Sitzungsmoderation für die Fachschaftssitzung MathPhysInfo der nächsten Woche wird von Nathalie übernommen.

## TOP 6: Fachschaftsdienst

Es wird auf das CodiMD hingewiesen, in dem man sich für den Fachschaftsdienst eintragen kann. Bei Interesse kommt einfach in den Fachschaftsraum.

## TOP 7: Gremienbesetzung

Die Sitzung verschafft sich erneut eine Übersicht über die momentanen Gremienliste. Für manche Stellen werden noch immer Nachfolger gesucht.

## TOP 8: Spieleabend-Spiele

Der nächste Spieleabend findet am Montag, den 2.5.2022, statt. Hierfür sollen noch neue Spiele gekauft werden.

*Die Fachschaft MathPhysInfo beschließt für die Veranstaltung von Orientierungstreffen (Haushaltsposten 721.0217) einen Betrag bis zu 200 € für die Anschaffung von Gesellschaftsspielen.*

In der Fachschaftssitzung MathPhysInfo, sowie in den anwesenden Fachschaftsräten, besteht Konsens mit Enthaltung.

**Begründung:** Nach § 65 LHG ist die Studierendenschaft für die sozialen und kulturellen Belange der Studierenden zuständig. Insbesondere das Kennenlernen von Kommilitonen funktioniert bei Gesellschaftsspielen sehr gut. Hierfür werden im Rahmen des Vorkurses Spieleabende

veranstaltet, an denen die Spiele eingebracht werden. Gerade in unseren Fächern, in denen die soziale Interaktion manchmal nur funktioniert, wenn es einen geordneten Rahmen mit (Spiel-) Regeln gibt, bieten sich Gesellschaftsspiele als Interaktionsauslöser an. Um solche Spieleabende für die Vielzahl der Studierenden der vereinigten Studierendenfachaften Mathematik, Physik und Informatik zu veranstalten benötigt, die Fachschaft weitere Spiele. Vergangene Spieleabende haben gezeigt, dass noch nicht ausreichend Spiele vorhanden sind, damit alle Personen teilnehmen können.

## TOP 9: Spieleabend-Verpflegung

Der nächste Spieleabend findet am Montag, den 2.5.2022, statt. Es solle etwas zu essen und zu trinken angeboten werden.

*Die Fachschaft MathPhysInfo beschließt für Snacks und Getränke bei der Veranstaltung Orientierungstreffen für Studierende, am 2.5.2022, bis zu 300€ aus dem Posten 740.0217*

In der Fachschaftssitzung MathPhysInfo, sowie in den anwesenden Fachschaftsräten, besteht Konsens mit Enthaltung.

**Begründung:** Nach § 65 LHG ist die Studierendenschaft für die sozialen und kulturellen Belange der Studierenden zuständig. Insbesondere das Kennenlernen von Kommilitonen funktioniert bei Gesellschaftsspielen sehr gut. Hierfür werden öffentliche Spieleabende veranstaltet. Gerade in unseren Fächern, in denen die soziale Interaktion manchmal nur funktioniert, wenn es einen geordneten Rahmen mit (Spiel-) Regeln gibt, bieten sich Gesellschaftsspiele als Interaktionsauslöser an. Bei der Veranstaltung soll Verpflegung in Form von Getränken, Snacks und dergleichen kostenlos zur Verfügung gestellt werden. Zum Einen ist ein Verkauf bei entsprechend kleinen Beträgen für z.B. Snacks nicht sinnvoll und weiterhin soll eine angenehme Atmosphäre hergestellt werden, in der Gespräche zwischen den anwesenden leicht zustande kommen.

## TOP 10: Büro-Materialien

*Die Sitzung beschließt eine Bestellung von Büromaterial für bis zu 500 € unter der Haushaltspostennummer 511.0217 (Büromaterial) über den Fachschaftsaccount:*

- *Papier*
- *Toner*

- *Bildschirmreiniger*

In der Fachschaftssitzung MathPhysInfo, sowie in den anwesenden Fachschaftsräten, besteht Konsens mit leichten Bedenken.

**Begründung:** Die Fachschaft benötigt für die Erfüllung ihrer Aufgaben diverses Büromaterial, darunter unter anderem Papier und Toner zum drucken, sowie Bildschirmreiniger zum reinigen von Bildschirmen.

## TOP 11: Website

Es wird dazu aufgerufen die neue Website zu vervollständigen.

Es wird über die Instagramanbindung diskutiert.

## TOP 12: Entsendung BuFaTa

Es werden Bundesfachschaftungen erklärt.

In der nächsten Woche wird es zur einer Abstimmung und Entsendung kommen.

## TOP 13: Aktuelles aus Studium und Lehre

Auf Probe wird wohl ein Seminarraum als Lernraum angeboten. Wir Studierenden sind aufgerufen den Raum pfleglich zu gebrauchen.

## TOP 14: Berichte

Aus dem Stura wurde berichtet.

## TOP 15: Sonstiges

Es liegt nichts Sonstiges vor.

*Die Sitzungsmoderation schließt die Sitzung um 19:15 Uhr.*